

Créer un site internet Bases techniques

CHAPITRE 2 - COURS 2 - Créer un site internet



Chapitre 2 - Cours 2

La création de site internet

La conception, ou la création de site web ou encore le web design, est la conception de l'interface web (incluant l'architecture, la contenus des pages et leurs fonctionnalités).



1. INTRODUCTION

Internet est né de la guerre froide. C'est une invention américaine. En 1969, **Arpanet** signifie Advanced Research Projects Agency Network. Il s'agit du premier **réseau à transfert de paquets de données**.

C'est au tout **début des années 1990** qu'apparaît le Web afin de promouvoir les échanges entre les chercheurs.

Au cours de la décennie apparaissent Amazon, Yahoo, eBay, Netscape, Google, AOL. **En 2004** est créé Facebook.

Le monde entre dans l'ère des **GAFA** (Google, Apple, Facebook, Amazon), les géants du web. Parfois est ajouté Microsoft à ces géants, **GAFAM**.



1. INTRODUCTION

Aujourd'hui, sur une population mondiale de **7,83 milliards d'habitants** on compte : **5,22 milliards de mobinautes** (66,6 % de la population mondiale) et **4,20 milliards de personnes sur les médias sociaux**.

Les populations les plus pauvres de la planète, même dans les pays riches, souffrent parfois **d'illettrisme électronique ou d'illectronisme**. En France, l'État a lancé un plan de **développement du très haut débit** à l'échelle du territoire à 3,5 milliards d'euros.

En France, le nombre de **carte SIM active est de 1,2 par personnes**. A Hong Kong, il est de 2,5 par personnes, alors que les pays les plus pauvres comptent 1 abonnement mobile pour 7 personnes.



1. INTRODUCTION

Internet est géré par plusieurs **organismes** (standards techniques, l'attribution des noms de domaines, des adresses IP) dont :

> **ICANN** : sous tutelle du ministère du Commerce américain (gère l'attribution des IP fixe, nom de domaine, ...).

> **CNIL** / Commission nationale de l'informatique et des libertés (gère la protection des données personnelles, contrôle des activités en ligne).

Connaissez-vous les **RGPD** ? Fin des déclarations, obligation d'informations, responsabilisation des acteurs.



2. LE WEB

Le **World Wide Web**, littéralement la « **toile (d'araignée) mondiale** », communément appelé le **Web**, le web parfois la **Toile** ou le **WWW**, est un **système hypertexte public fonctionnant sur Internet** qui permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sous forme de sites.

Le **Web n'est qu'une des applications d'Internet. D'autres applications d'Internet sont le courrier électronique, la messagerie instantanée, etc.** Un **protocole est un ensemble de règles** qui définissent un langage technique visant à faire communiquer les ordinateurs et équipement entre eux. Les données sont transcrites en **langage binaire**. Le web est constitué à 100% de 1 et de 0.

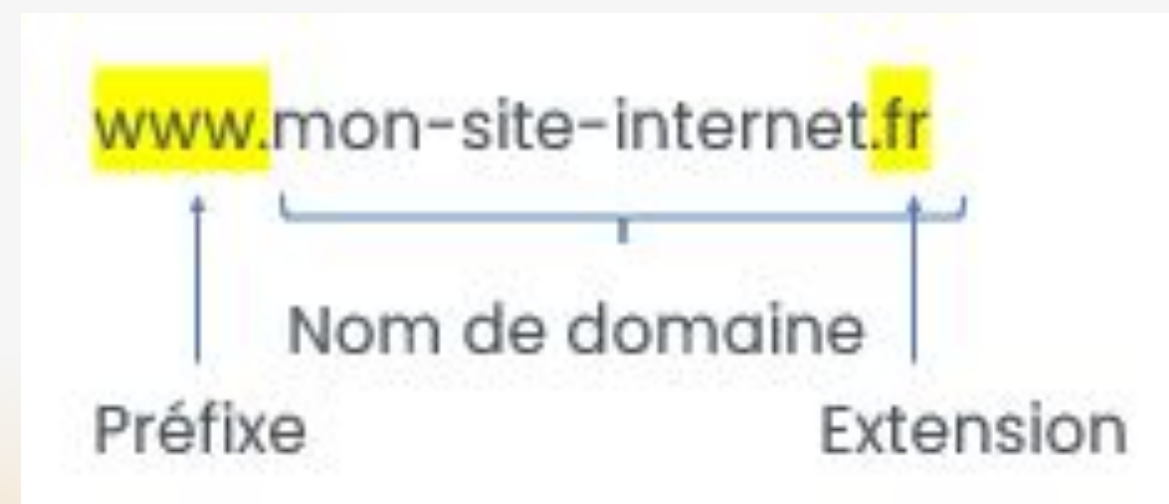
Une URL (Uniform Resource Locator) est une chaîne de caractères permettant d'utiliser un **protocole de communication** et pointer un emplacement distant pour accéder à une ressource sur le Web. (exemple : <http://www.google.fr>).



2. LE WEB : NOM DE DOMAINE

Les noms de domaine sont **loués à l'année**. Les sites dit **WHOIS** permettent de savoir si un nom de domaine est déjà réservé.

Le nom de domaine doit être choisi de façon à représenter l'entreprise, la marque, le lieu, ou l'activité. On privilégie des mots courts faciles à mémoriser, sans espace (sans tiret – si possible), sans accent, ni caractères spéciaux. Il est indépendant de la notion de **marque** qui elle s'enregistre à **l'INPI**.



2. LE WEB : NOM DE DOMAINE

.com : est adapté à une activité commerciale

.net : à défaut du .com

.fr : pour une entreprise d'envergure nationale seulement

.org : choisi par les associations ou par les ONG

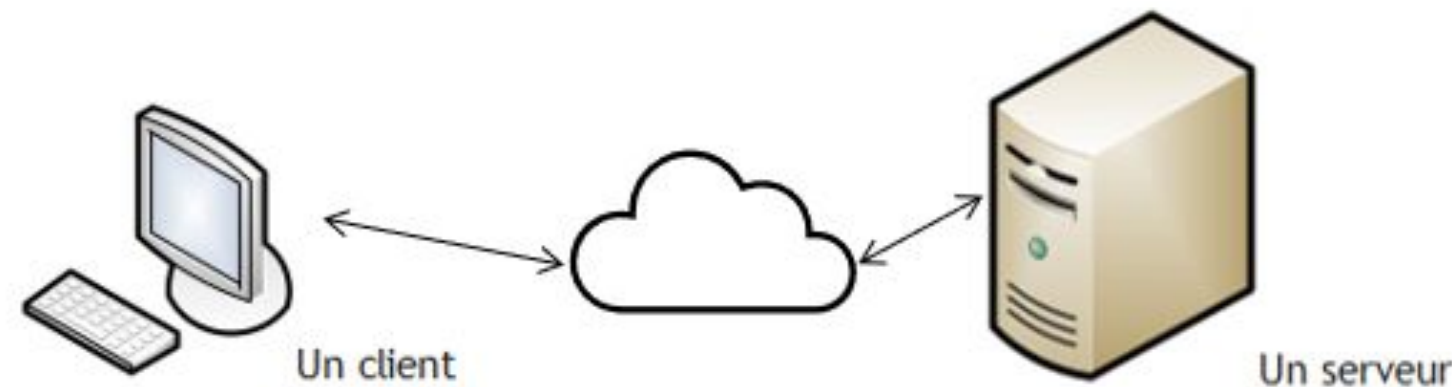
Personnalisée : extensions descriptions ou sectorielles (.bio, .paris, .club, .maison)

La notion de **sous-domaine** dépend de l'**hébergeur** et permet de créer des sites comme mail.google.com, drive.google.com, docs.google.com, ...

Liste des Extensions		
	Prix enregistrement Ht /an	
 .xyz	10,99	1,99 €
 .site	NEW!	0,99 €
 .pro	NEW!	13,99 €
 .top	NEW!	19,99 €
 .club	NEW!	13,99 €
 .com	9,99	6,99 €
 .fr	6,99	2,99 €
 .be	6,99	2,99 €
 .eu	6,99	2,99 €
 .org	10,99	8,99 €
 .net	9,99	8,99 €
 .biz	13,99	9,99 €
 .blog	NEW!	24,99 €
 .paris	NEW!	39,99 €
 .bzh	49,99	19,99 €
 .bio	NEW!	49,99 €
 .info		13,99 €
 .ch	9,99	6,99 €

NDRC 1

VIDEO



3. UN PEU DE TECHNIQUE

Un **serveur Web** est une machine sur lequel fonctionne un serveur HTTP (logiciel).

Un **serveur Web héberge les ressources** (pages, contenus, ...) qu'il dessert.

HTTP (HyperText Transfer Protocol) est le protocole de communication communément utilisé pour transférer les ressources du Web. **HTTPS** est la variante sécurisée de ce protocole.

Un **navigateur Web** est un logiciel **client** HTTP conçu pour **accéder aux ressources du Web**. Sa fonction de base est de permettre la consultation des **documents HTML générés** sur les serveurs HTTP. Une page Web est un document destiné à être consulté avec un navigateur Web. Une page Web est constituée d'une partie **HTML** (stockée ou générée) et d'éventuelles ressources liées automatiquement accédées (images, vidéo, ...).





NDRC 1

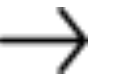
Exercice

Testons !

<https://gsuite.tools/fr/traceroute>

<https://speedsmart.net/>

Vidéo BP



3. UN PEU DE TECHNIQUE



A savoir :
CMS = Content Management System
Wordpress, Prestashop, ...
Opensource ou Licence / Saas (<> Paas)



Site statique (HTML, CSS)



Site Dynamique (PHP, .Net, ...)



3. UN PEU DE TECHNIQUE

L'hébergement est l'endroit où sont stockées les données du site internet (la base de données BDD et les fichiers, pages, images, vidéos...). Il y existe deux types d'hébergement

- un **hébergement mutualisé** où plusieurs sites partagent un même serveur
- un **hébergement dédié** où l'entreprise dispose seule d'un serveur.

Un **Data Center** ou centre de données, est une infrastructure composée d'un réseau d'ordinateurs et d'espaces de stockage. Infrastructure hautement **sécurisée** est utilisée pour **organiser, traiter, stocker et entreposer de grandes quantités de données**. Différents types de datacenters (propriétés et caractéristiques)

- Les **Data centers d'entreprise** sont conçus, détenus et exploités par les entreprises et sont hébergés sur le réseau local de l'organisation.
- Les **Data centers de services** : gérées par entreprises tiers.
- Les **Clouds**.



3. UN PEU DE TECHNIQUE

Le **HTML** « **HyperText Mark-Up Language** » est un langage dit de « **marquage** » dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document web avec des **balises**. Celles-ci permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le contenu et les liens qu'il établit avec d'autres documents.

Le HTML n'est pas un langage de programmation. Il s'agit d'un langage permettant de décrire la mise en page et la forme d'un contenu rédigé en texte simple.

Une **balise** est un élément de texte encadrée par le caractère inférieur (<) et le caractère supérieur (>). Par exemple « **<H1>** ». Les balises HTML fonctionnent par paire, la « **balise d'ouverture** » et la « **balise de fermeture** » encadrent le texte sur lesquelles elles agissent. A titre d'exemple, les balises et permettent de mettre en gras le texte qu'elles encadrent : ** Ce texte est en gras **.



3. UN PEU DE TECHNIQUE

Autres langage côté client :

- **CSS** : c'est le langage de **mise en forme** des sites web. Alors que le HTML permet d'écrire le contenu de vos pages web et de les structurer, le langage CSS **s'occupe de la mise en forme et de la mise en page**. C'est en CSS que l'on choisit notamment la **couleur, la taille des menus** et bien d'autres choses encore.
- **Javascript**, Ajax, ... des langages dynamiques qui permettent des interactions côté client (calculatrice de prix, animation de texte...).

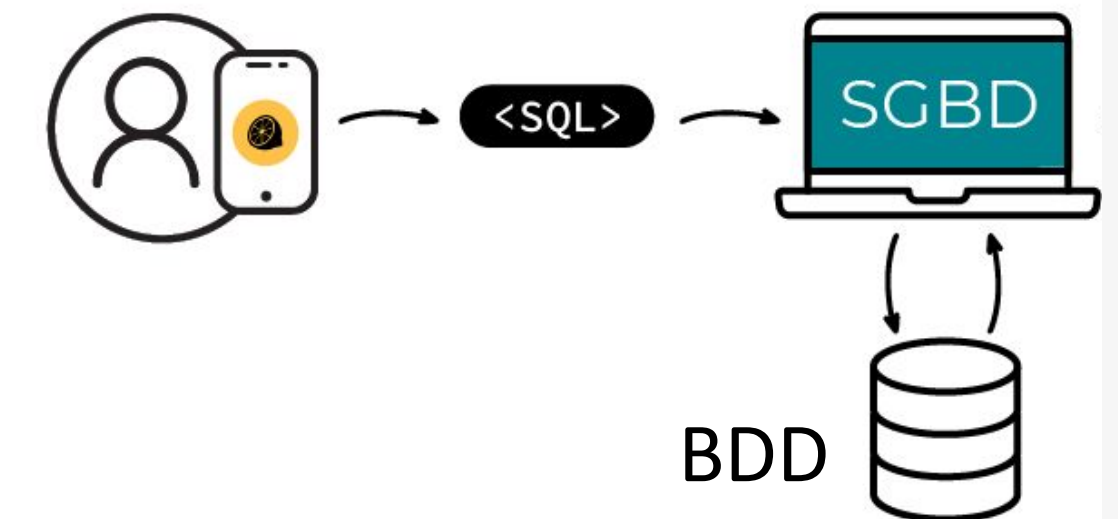


3. UN PEU DE TECHNIQUE

Autres langage côté serveur :

- **PHP, Python** : ce sont deux langages que seuls les serveurs comprennent et qui permet de rendre un site dynamique. C'est **PHP** qui « **génère** » la page web dans le serveur et ensuite l'envoi au client.
- **SQL** est le langage qui permet de **communiquer avec la base de données**.

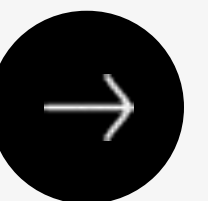
Zoom sur **MySQL** : un **SGBD (Système de Gestion de Base de Données)**. Son rôle est d'enregistrer des données de manière organisée, c'est l'interface de la base de données.



4. LE CMS

Un **CMS, Content Management System**, est un système de **gestion de contenus**. Il s'agit d'un **logiciel serveur** grâce auquel il est possible de créer, de gérer et de modifier facilement un site web, sans avoir besoin de connaissances techniques en langage informatique. Il est généralement OpenSource mais peut être propriétaire.

Exemples : **Wordpress**, **Prestashop**, **Magento**, **Joomla**, ...



4. LE CMS

On distingue :

- Le **front office** (application) = la partie visible et publique (HTML, CSS, Javascript)
- Le **back office** (application) = la partie privée pour paramétrer le site
- Le front end (programmation) = la partie applicative qui interagit avec l'humain (front et back office)
- Le back end (programmation) = la partie immergée qui gère la technique (CMS et back office, en PHP...)

Chacune de ces 2 dernières parties **séparent les contenus de l'habillage graphique**, autrement dit **la forme du fond**. L'habillage graphique est donc changeable sans changer les contenus, et s'appelle le **thème**.





4. LE CMS

- Réaliser un site web **responsive (mobile-friendly)**, c'est-à-dire qui s'adapte à toutes les résolutions d'écran, sans connaissance technique (y compris mobile).
- Une **solution ergonomique**, qui tient compte du confort d'utilisation éprouvé.
- Un **bon référencement naturel (SEO)** est en partie natif qui répond aux exigences des moteurs de recherche, on peut également ajouter des plug-ins pour l'optimiser.
- Un **gain de temps** à la création et animation facile.
- Une **personnalisation** très avancée est possible à travers l'installation de plug-ins ou extensions en français. Il s'agit d'ajouter des fonctionnalités en fonction des besoins du site.
- Le **travail collaboratif** est facilité par l'utilisation de rôles (utilisateurs, administrateur, éditeur, abonné).
- La **sécurité du site web** est renforcée et suivi par une communauté de développeurs.



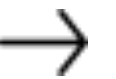


NDRC 1

Exercice

>> UX-Digit !

Apprenons le code HTML et CSS
avant d'apprendre Wordpress et
prestashop



MERCI

De votre écoute, de votre concentration,
de votre travail, de votre confiance.